



👤 28 лет
♂ Мужской
📍 Кишинев



ТОП Навыки

- **Texturing** · 2 года
- **3D Modeling** · 1 год
- **ZBrush** · 1 год
- **Sculpting** · 1 год
- **Substance Painter** · 1 год
- **3d Модели** · 12 месяцев

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- На территории работодателя
- Удалённо

Языки

- **Румынский** · Средний
- **Русский** · Родной
- **Английский** · Средний
- **Украинский** · Разговорный

Навыки

- Good UV
- Topology
- High soft skills
- ZBrush
- Работа в Команде

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

3D Artist

Обо мне

Начинал как интерес, и как то закрутиилось завертелось, что даже стал работать 3д художником. Делал перерывы, и вот снова вернулся в строй)))

ArtStation - https://www.artstation.com/fo_ortuna

Нужно бы обновить работы на нем)))

Опыт работы

3d Artist · Udemu · Кишинев

Ноябрь 2022 - Февраль 2024 · 1 год 4 месяца

Курсы, ютубчиг итд

Навыки: Texturing, Substance Painter, ZBrush, 3D Modeling

3D Artist · Ringtail Studio · Кишинев

Июнь 2022 - Май 2023 · 11 месяцев

- Работа в команде, джира, конфлюенс

- Создание пропсов для крупных игровых проектов

- Создание блендшейпов и реворк моделей персонажей и элементов окружения

для Beyond Good & Evil - 20th Anniversary Edition

Навыки: ZBrush, Autodesk Maya, UV Rizom, Texturing, Realism, 3d Модели, Sculpting

3D Casual Character Artist · Geekon Games · Кишинев

Декабрь 2021 - Июнь 2022 · 7 месяцев

Создание казуальной, мультяшной графики. Пропсы, персонажи, элементы окружения.

Навыки: Animation, Sculpting, Texturing, UV, Modeling, 3D Modeling

Желаемые отрасли

- Искусство / Развлечения

- Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Высшее

Курсы, тренинги

Learn English with Fun: Perfect Beginner's Course

Год окончания 2024

Организатор: Udemу

Stylized sculpting from real life references in zBrush

Год окончания 2024

Организатор: Udemу

Human Anatomy for Artists using Zbrush and Photoshop

Год окончания 2024

Организатор: Udemу